# CENTROUNIVERSITÁRIOALFREDONASSER INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS ENGENHARIA DE SOFTWARE

**FelipheTiagoGomes João Pedro Lacerda**

**JoãoVitorGuimarãesRodrigues Willian Eduardo Alves Vaz**

# PROJETODOSISTEMACOPYFAN1.0

**APARECIDADEGOIÂNIA 2023**

**FelipheTiagoGomes João Pedro Lacerda**

**JoãoVitorGuimarãesRodrigues Willian Eduardo Alves Vaz**

# PROJETODOSISTEMACOPYFAN1.0

Projeto de Software elaborado e apresentado como requisito de nota na disciplina de Programação e Orientação a ObjetosI do curso de Engenharia de Software do Centro Universitário Alfredo Nasser.

**APARECIDADEGOIÂNIA 2023**

**SUMÁRIO**

1. [DOCUMENTOSDEESPECIFICAÇÃO… 04](#_TOC_250015)
   1. DADOSDAEMPRESADO CLIENTE 04
   2. DADOSDAEMPRESA 05

PRODUTOS(SOFTWARECOYFAN) 07

* 1. ASPECTOSTÉCNICOSDO SOFTWARE 08
     1. LINGUAGEME FERRAMENTAS. 09

1.5 MISSÂO… 10

* 1. [OBJETIVOSDOSOFTWARE 10](#_TOC_250014)
  2. [EQUIPEDE DESENVOLVIMENTO. 10](#_TOC_250013)

1.8METODOLOGIADE

DESENVOLVIMENTO 10

1.9.PRODUCTBACKLOG/SPRINTSBACKLOG 10

1. [PROJETODEINTERFACE 10](#_TOC_250012)
   1. [PROJETOGRÁFICO. 11](#_TOC_250011)
   2. [INTERFACEINICIAL 11](#_TOC_250010)
   3. [INTERFACEDECADASTRO. 12](#_TOC_250009)
   4. [INTERFACEDERELATÓRIO 12](#_TOC_250008)
   5. [INTERFACEDEPEDIDOS 13](#_TOC_250007)
   6. [INTERFACEDE ADMINISTRAÇÃO… 13](#_TOC_250006)
   7. [Diagramas 14](#_TOC_250005)
   8. [Casode Uso 14](#_TOC_250004)
   9. [DeSequência 14](#_TOC_250003)
   10. [DeClasse 15](#_TOC_250002)
2. [FluxogramadeProcesso 16](#_TOC_250001)
3. [Código do software 17](#_TOC_250000)

# DOCUMENTOSDEESPECIFICAÇÃO

* 1. DadosdaEmpresadoCliente

**NomeFantasia:**UNIFAN

**RazãoSocial:**CENTROUNIVERSITÁRIOALFREDONASSERLTDA

**CNPJ:**03.485.228/0001-07

**Endereço:**Av.BelaVista,26-JardimEsmeraldas,Goiânia -GO,74905-020

**Telefones:**[(62)3094-9494](https://www.google.com/search?q=unifan&rlz=1C1CHZN_pt-BRBR1021BR1021&oq=unifan&aqs=chrome.0.0i355i433i512j46i175i199i433i512j46i175i199i512j46i433j0i512l2j69i61j69i60.1040j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8)

**Cliente/Master:**Acadêmicos

**Cliente/Usuário:**Acadêmicosquebuscamgraduaçãoemcursosuperior

**Descrição da Empresa:** Sua proposta é oferecer aos estudantes educação acadêmica com desenvolvimento humanístico, científico e tecnológico, norteado por princípioscidadãos,parasetornarempessoasaptasapensaremarealidade,emseus campos de trabalho e, transformá-la, mediante inserção e atuação nos diversos setores profissionais.

## Logotipo:



**Cores:**

tinta 1.pngtinta 2.pngtinta 3.pngtinta 4.pngtinta 5.png

#363e65

#f37535

#f3a57b #5e6883 #878ea2

* 1. **Dados da Empresa Nome Fantasia:** Light tech **RazãoSocial:**LightTechLtda **CNPJ: 43.355.439/0001-40**

**Endereço:**Hubcerrado(Temporário)

RuadoParque,361Qd145,Lt.Area3 -JardimAtlântico,Goiânia-GO,74343-245

**Telefones:**(62)99529-1003

**Cliente/Master:**Gustavo

**Cliente/Usuário:**Alunosdafaculdadequeutilizamaxerox

**Descrição da Empresa:** A Light Tech Ltda, é uma empresa do ramo da tecnologia quetemcomoobjetivoprincipalacriaçãodesistemasparaoutrasempresas,visando sempreamelhoraeinovaçãodetodososnossossoftwares.Noprocessodecriação, damos muita importância a comunicação, uma das peças fundamentais para o andamento de um projeto e para a finalização deste. Trabalhamos de forma bem flexível, caso venha surgindo necessidade de mudanças ou inovações, voltamos e aplicamos o necessário.

**Missão:**S.A.E–Simples,ágileeficiente.ALightTechtrabalhacombasenessestrês pilares, sempre visando o melhor serviço para seus clientes. Criando softwares para integrar sistemas e trazendo facilidade e praticidade nos locais onde são instalados. Não seengane napalavra“Simples”,colocada paraexpressarquenossossoftwares não têm códigos de sobra só para pesar ou atrapalhar no seu desenvolvimento. Trabalhamos visando um sistema fluido, minimalista, e com um código mais limpo, para fácil compreensão dos nossos programadores.

**Visão:** Analisar e entender a realidade dos nossos clientes é algo fundamental, para que nossa missão seja cumprida, é necessário observar e entender a realidade de quem necessita do nosso serviço. Com todas as peças na mesa, mudar a realidade dosnossoscontratantes.Porquepermanecernodifícileenroladosetemumaluzno seu sistema que é a Light Tech.

**Valores:** Comunicação, ética, compreensão, comprometimento, pontualidade, sinceridade.

**Logotipo:**

**DaEmpresa:**

cor 1.pngcor 2.png

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| #0daff8 | #c2cbdd | #040493 | #042ee8 | #04042f | #04045d |
|  |  |  |  |  | branco |
| #6666a0 | #165fa c | #da5b71 | #fcdc00 | #10eaf 4 | #ffffff |

**Descrição:**

Gato, um animal flexível, independente, rápido e esperto. Por meio desses aspectos, a equipe da Light Tech, adotou esse mascote para a empresa. Além de procurar ser flexível em nossos projetos, sempre priorizando prazos e entregas. E durante todo esse processo, sempre iluminando os caminhos e sonhos de nossos clientes.

## DoSoftware:



#e99024#213d55#e9ae7b #f6f7f2 #97bcd3



#649ec0 #f8d9b5 #918266 #dbbba5

## Descrição:

Simples, mas eficaz. Nome de fácil entendimento e que mostra a sua função, decópias.Fácilparaserencontradonomecanismodebuscadaslojasdeaplicativos.

## Produto(Software-Coyfan)

O software tem o nome de COPYFAN (Copiadora da Unifan), nome simples, maseficaz.Umnomedefácilcompreensãoeentendimentoqueépossívelidentificar oseuserviçoprestado,odecópias.Osoftware,temcomoobjetivotrazerpraticidade para o contratante e seus clientes, além de agilidade, tudo de forma simples e eficiente. Em alguns casos, de acordo com a realidade do contratante, acaba não sendo viável trazer algo que resolva ou mude 100% do trabalho do contratante, mas comcerteza,50%doseutrabalho,ouatémais,podeserfacilitadoemelhorado.Mas durante todo esse processo,a porcentagem vai aumentando e de acordo com a aderência do software na empresa, alguns ajustes já são mais fáceis de serem implementados.

O software vai ajudar no serviço de pedidos de impressões, em que o cliente, através do aplicativo, faz um pedido de alguma cópia que será enviada por meio do

programa. No final do processo, o cliente pode decidir pagar o produto por meio do aplicativo ou pessoalmente no ato da entrega de seu material.

## AspectosTécnicosdoSoftware Tela Inicial com usuário e senha.

* Sendomatrículacomousuárioesendoasenhadeescolhadoaluno;
* Registrodecadacadastrorealizadonoaplicativo;
* Opçãode“Recuperaçãode senha”;
* Agendar horários;
* Evitarfilas;
* Teracessoaoatualprocedimentodesuaimpressão,sendocomo“ em
* andamento”ou “finalizado”.

## PagamentoDigital.

* Facilitarrealizandoopagamentopréviodeformadigital;
* Poderá realizar o pagamento na hora, sabendo o preço previamente através do aplicativo;
* Ospagamentosdigitaisserãoprincipalmente:cartãoe pix;
* Serápossívelverificaroprocessodepagamento,sendoassim,oalunopoderá acompanhar se o pagamento foi efetuado corretamente, e também, o responsável pela impressão terá acesso ao processo de pagamento.

## OsAcadêmicostambémterãoacesso:

* Realizaçãodepedidosde impressões(podendo serdelistasjáintegradasao aplicativo, ou de impressões externas solicitadas pelo aluno);
* Filtrosdelistasdeprofessoresatravésdecadaprofessoretambémdeacordo com a matéria caso desejar;
* Saberquandoaimpressãoestáprontapararesgate,etambém,umaprevisão do tempo total de espera;
* Poderáativarnotificaçõesparaquandohouvernovaslistasdeumdeterminado professor ou matéria específica;
* Teráacessoaoticket,ondepoderásolicitarsuporteoureportarbugsdo aplicativo.
* Poderáavaliardeacordocomaqualidadedaimpressão;
* Poderáteracessoafiltrosdelistasmais imprimidas;
* O aluno terá um tempo de resgate de sua impressão após o pedido ser realizado,sendoassim,atétrêsdiasúteispararesgatar.Duranteesseperíodo seránotificadoalgumasvezesparaqueoalunoselembredoproduto,casoele não resgate dentro do período e não tenha justificado a razão ao responsável pelaimpressão,oprodutoserádescartadoparaevitaracúmulodeimpressões;

## Responsávelpelaxeroxteráacesso:

* Listasmaisimprimidas,podendoserfiltradoporprofessoroupormatéria;
* Recebimentodepedidosparaimpressão;
* Teráacessoaoprocedimentoatualdopedido,podendoatualizarpara“em andamento” ou “finalizado”;
* Teráacessoaosuportedoaplicativo;
* Teráacessoaospagamentos realizados;
* Poderá colocar como aviso de possível atraso da impressão em casos de imprevistos, como manutenções ou outros casos. Será possível mostrar também, a quantidade de funcionários em serviço, assim, demonstrando que poderá demorar um período maior para a impressão em casos de poucas pessoas disponíveis.
  + 1. LinguagemeFerramentas

LinguagemdeProgramaçãoutilizada:Java.

Escolhemos o Java como linguagem de programação pois segundo Herbert Schildt(2015) essa linguagem fornece portabilidade e segurança.A segurança é fornecidaapartirdaconfinaçãodosapplets(tipoespecialdeprogramaJavaprojetado para ser transmitido pela internet e executado automaticamente por um navegador Web compatível com o Java) ao ambiente de execução Java e navegando acesso a outras partes do computador. A portabilidade ocorre porque o Java pode ser executadoem qualquer sistema operacionalcom o JVM instalado,por exemplo você pode usar seu código feito no Windows em uma máquina com Linux, tendo varias versões( JSE-Java StandardEdition,JEE- Java Enterprise Edition eJME- Java Micro Editon).

FerramentasGráficas:PhotoshopeCanvas

## Missão

Ajudarnoserviçodepedidosdeimpressões,emqueocliente,atravésdoaplicativo, faz um pedido de alguma cópiaque seráenviadapormeiodoprograma. No final do processo, o cliente pode decidir pagar o produto por meio do aplicativo ou pessoalmente no ato da entrega de seu material.

## ObjetivosdoSoftware

* + - Diminuirnúmerodefilas;
    - Facilitarimpressões;
    - Facilitarformadepagamento;
    - Trazerpraticidadeerapidezno serviço;
    - Transformaraformadepedirimpressões.

## EquipedeDesenvolvimento

CEO(Chief Executive Officer)- João Pedro Lacerda; CFO(ChiefFinancialOfficer)-FelipheTiagoGomes;

CTO(ChiefTechnologyOfficer)-JoãoVitorGuimarãesRodrigues; CIO(Chief Information Officer) - Willian Eduardo Alves Vaz;

* 1. MetodologiadeDesenvolvimento:Scrum. 1.9
     + ProductBacklog (A definir)
     + SprintsBacklog (A definir)

# PROJETODEINTERFACE

## ProjetoGráfico

Ascoresestão muito ligadascom asdainstituiçãoedacopiadora.

Asinterfacesaindanãoestãotodas definidasdaformaquequeremos,masestamos testandoprotótipos,masdeformageralainterfacetemqueseralgopráticoeomais fácil possível para que facilite a vida e dê tempo aos usuários de nosso software.

## InterfaceInicial



## Interfacede Cadastro



## Interfacede Relatório



## Interfacedepedidos

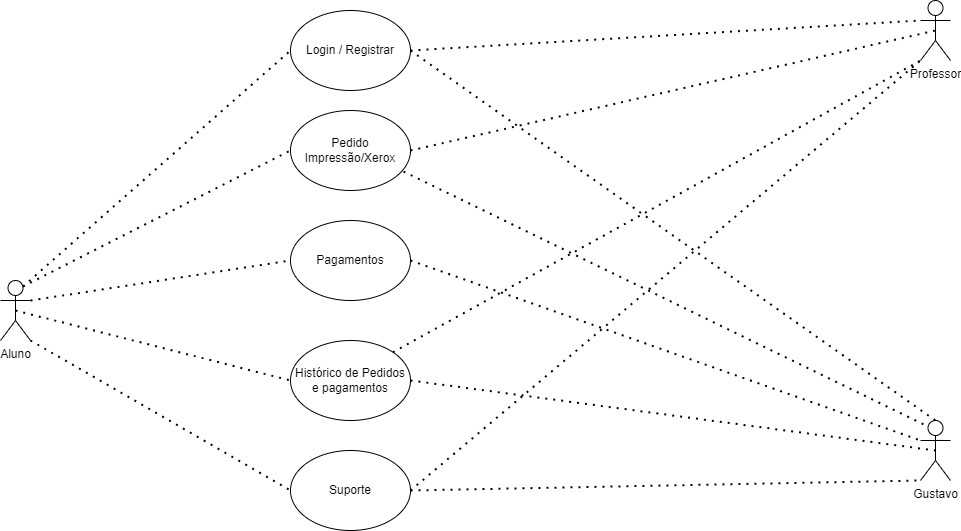


## InterfacedeAdministração



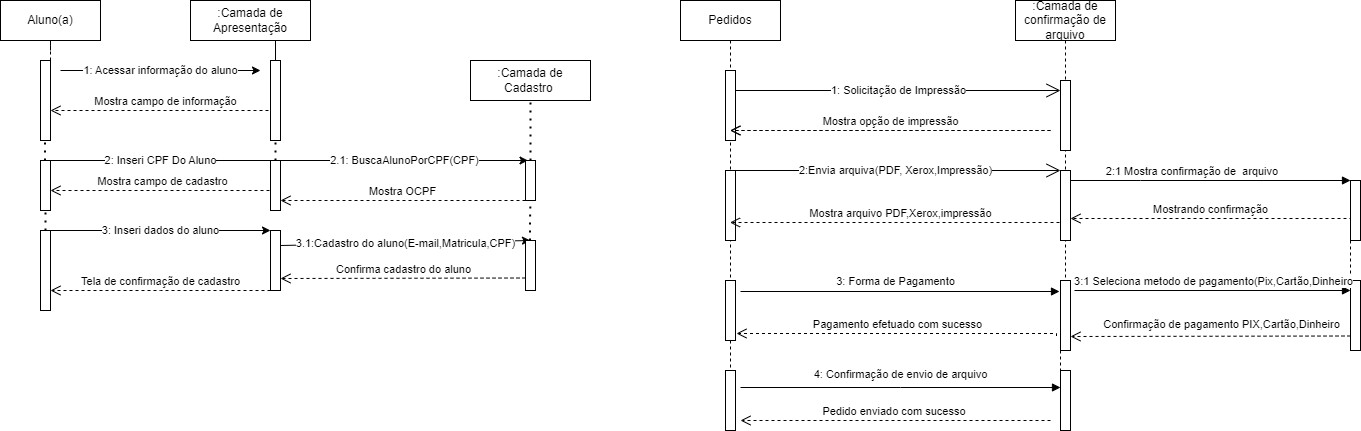
## Diagramas

## Casode Uso

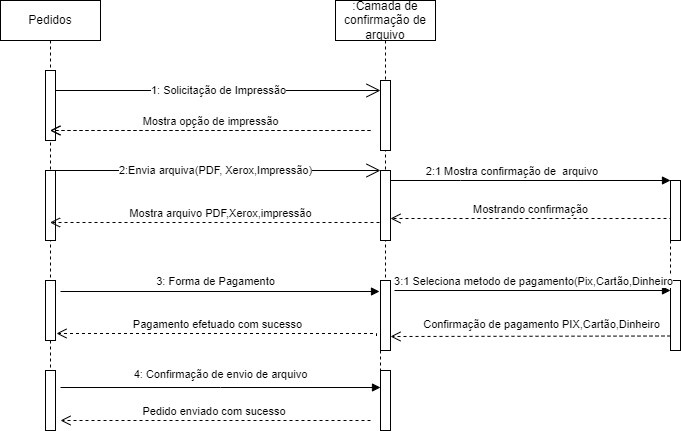


## Desequência

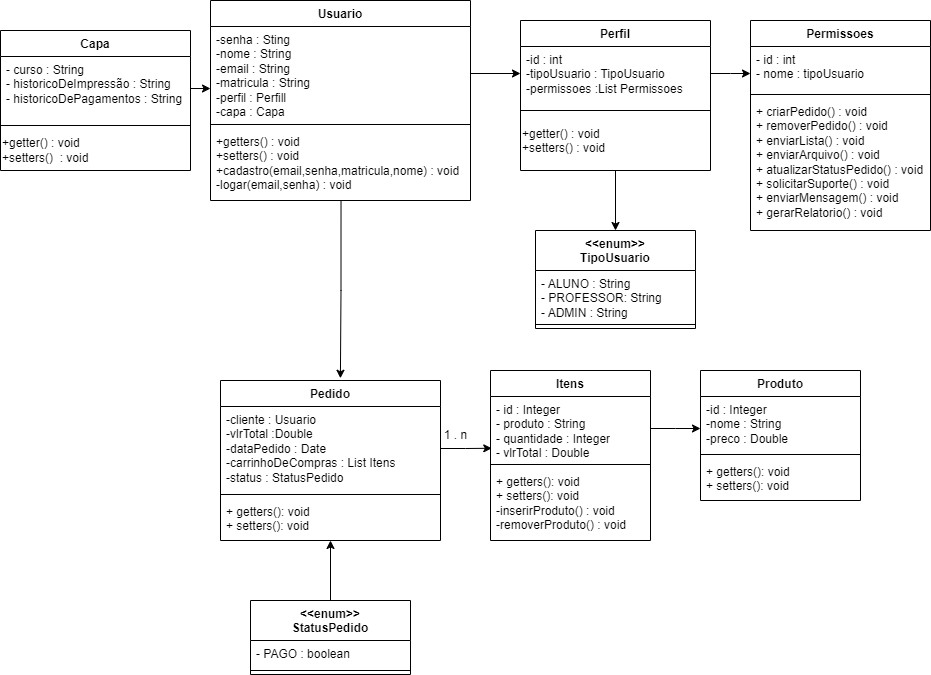
**Parte01.**



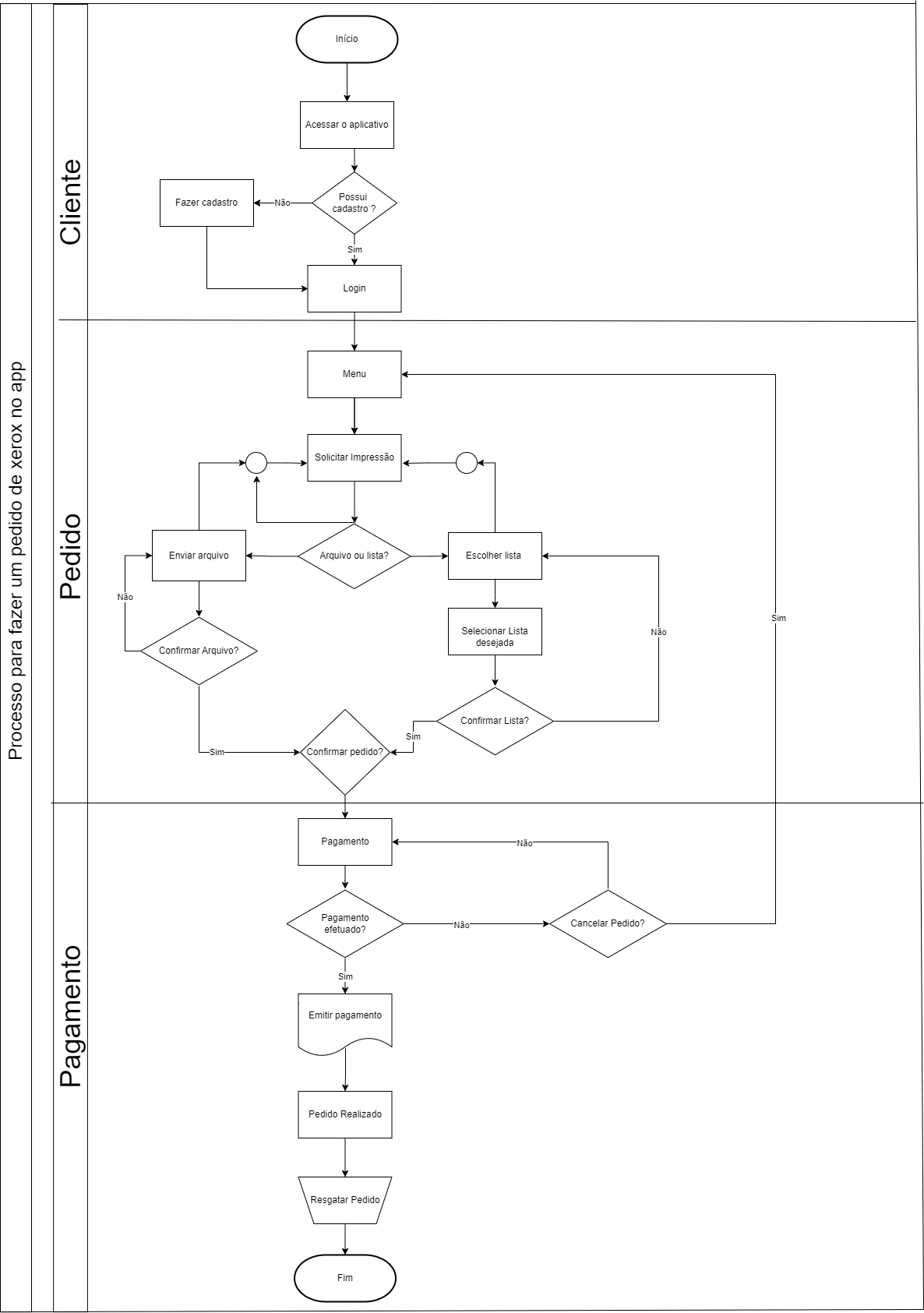
**Parte02.**



## DeClasse



## FluxogramadeProcesso



## Código do Software

(Emdesenvolvimento,pode sofrer alterações)

Java:

https://github.com/LighTtechLtda/copyfan



Typescript:

https://github.com/LighTtechLtda/TypeScript